

MÁSTER EN DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE PÁGINAS WEB

Incluido material docente / Tasas Certificados C.E.P

Contenido:

Materia	Manual	Observaciones
Dreamweaver	Sí	Ejercicios
Flash	Sí	Ejercicios
Photoshop	Sí	Ejercicios
Fireworks	Sí	Ejercicios
Programación WEB (HTML, DHTML, JAVA SCRIPT y PHP)	Sí	Ejercicios

Diplomaturas:

- System:
 - ▶ Máster en Diseño y Programación de Páginas Web.

- Certificados de Especialización Profesional:
 - ▶ Desarrollo de Páginas Web.
 - ▶ Retoque Fotográfico.

Dreamweaver

- El entorno de trabajo de Dreamweaver.
- Crear y configurar un sitio Web.
- Crear y configurar documentos HTML.
- Insertar y modificar textos.
- Insertar imágenes y objetos.
- Crear tablas.
- Automatizar tareas.
- Crear vínculos.
- Utilizar marcos.
- Insertar medios.
- Elementos DIV, las capas.
- Plantillas y bibliotecas.
- Crear formularios.
- Comportamientos y objetos Spry.
- Depurar y comprobar páginas.
- Comprobar y publicar un sitio.
- Preferencias del programa.

Flash CS4

- Introducción a Flash.
- El entorno de trabajo.
- Crear y configurar documentos.
- Ayudas visuales.
- Herramientas de dibujo.
- Herramientas de color.
- Herramientas de transformación y organización.
- Importar y exportar imágenes.
- Trabajar con capas.
- Biblioteca, símbolos e instancias.
- Texto.
- Introducción a las animaciones.
- Herramientas, efectos y transformaciones avanzadas.
- Animaciones avanzadas.
- Cinemática inversa.
- Sonido.
- Vídeo.
- ActionScript.
- Preferencias y personalización.

Photoshop

- El entorno de trabajo.
- Operaciones básicas con imágenes.
- Adobe Bridge.
- Modificar el lienzo.
- Navegar por la imagen.
- Herramientas de selección.
- Hacer y deshacer acciones.
- Los colores en Photoshop.
- Ajustar imágenes.
- Las capas.
- Máscaras y capas de ajuste.
- Corregir con el borrador.
- Herramientas de pintura.
- Herramientas de retoque.
- Filtros.
- Ayudas visuales.
- El texto en Photoshop.
- Formas y trazados.
- Configurar Photoshop e imprimir.
- Filtros especiales.
- Canales.
- Automatizar procesos.
- Optimizar imágenes para web.
- Animación.
- 3D.

Fireworks

- Bienvenido a Macromedia FireWorks.
- Primeros pasos. Barra de herramientas.
- Trabajo en capas.
- Creación de elementos activos.
- Creación de animaciones.
- Optimizar imágenes y exportar para Web.

HTML

- Introducción al HTML.
- Formatos de página.
- Formatos de texto.
- Imágenes.
- Hipervínculos.
- Creación de listas.

- Creación de tablas.
- Frames.
- Formularios.
- Elementos accesorios.
- Ejercicio final de HTML

DHTML

- Introducción a DHTML.
- Hojas de estilo internas.
- Hojas a nivel de documento.
- Hojas de estilo externas.
- Herencia de estilos.
- Discriminación de estilos.
- Capas.
- Otras utilidades.
- Ejercicio final de DHTML.

Java Script

- Introducción a Javascript.
- Elementos básicos de programación.
- Primeros pasos.
- Estructuras de control.
- Trabajando con imágenes.
- Controlando las ventanas del navegador.
- Formularios inteligentes.
- Sitios Web más dinámicos.
- Las cookies.
- Ejercicio final de Javascript.

PHP

- Introducción
- Fundamentos de PHP: variables y tipos de datos.
- Fundamentos de PHP: estructuras de control.
- Fundamentos de PHP: estructuras de repetición o bucles.
- Paso de parámetros. Sesiones y cookies.
- Declaración de funciones en PHP. Librerías de código.
- Funciones más importantes incorporadas en PHP.
- Introducción al servidor de base de datos MySQL.
- Conexión a base de datos desde PHP.
- Anexo: más información acerca de PHP.