

MÁSTER DE INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

Incluido material docente / Tasas Certificados C.E.P.

Contenido:

Materia	Manual	Observaciones
Windows	Sí	Ejercicios
Word	Sí	Ejercicios
Excel	Sí	Ejercicios
Access	Sí	Ejercicios
PowerPoint	Sí	Ejercicios
Uso y aplicaciones de Internet	Sí	Ejercicios
Outlook	Sí	Ejercicios
Dreamweaver	Sí	Ejercicios
Flash	Sí	Ejercicios
FireWorks	Sí	Ejercicios
Photoshop	Sí	Ejercicios
Programación Web (HTML, DHTML, Java Script, PHP)	Sí	Ejercicios

Diplomaturas:

- System:
 - ▶ Máster de Informática y Comunicaciones
- Certificados de Especialización Profesional:
 - ▶ Microsoft Office
 - ▶ Programación
 - ▶ Desarrollo de Páginas Web

WINDOWS

- Introducción
- El entorno de Windows: Las ventanas
- El escritorio
- Accesos directos
- La barra de tareas. Organización de ventanas
- Apariencia del escritorio
- Archivos y carpetas
- El explorador de Windows
- Búsqueda de archivos y carpetas
- Operaciones con discos
- Uso de la ayuda de Windows
- Aplicaciones integradas
- Panel de control
- Elementos multimedia

WORD

- Introducción.
- El entorno de trabajo.
- Operaciones con documentos.
- Trabajar con texto.
- Formato de caracteres.
- Operaciones de edición.
- Edición avanzada.
- Formato de párrafo.
- Formato avanzado de párrafo.
- Ortografía y gramática.
- Opciones de revisión.
- Viñetas y listas numeradas.
- Listas multinivel.
- Encabezados y pies de página.
- Páginas.
- Trabajar con páginas.
- Notas al pie y notas finales.
- Tablas.
- Tablas avanzadas.
- Tabulaciones.
- Columnas.
- Imágenes en Word.
- Formato de imágenes.

- Dibujo en Word.
- Inserción de elementos.
- Imprimir.
- Organizar objetos en Word.
- Cuadros de texto.
- Estilos.
- Plantillas.
- Sobres y etiquetas.
- Combinar correspondencia.
- Personalizar Word.
- Macros.

EXCEL

- Introducción.
- El entorno de trabajo.
- Operaciones con libros.
- Hojas, celdas y rangos.
- Fórmulas.
- Operaciones con celdas y rangos de celdas.
- Funciones.
- Funciones matemáticas y trigonométricas.
- Funciones de conteo y estadísticas.
- Funciones condicionales y lógicas.
- Funciones horarias.
- Funciones financieras.
- Funciones de búsqueda y referencia.
- Funciones de texto.
- Formatos.
- Formatos condicionales y plantillas.
- Análisis de datos.
- Auditoría de fórmulas.
- Búsqueda y corrección ortográfica.
- Gráficos.
- Dibujo en Excel.
- Inserción de elementos.
- Imprimir.
- Listas de datos y esquemas.
- Tablas dinámicas.
- Personalizar Excel.
- Macros.

ACCESS

- Introducción y conceptos.
- El entorno de trabajo.
- El entorno de Access.
- Operaciones básicas con bases de datos.
- Conociendo las tablas.
- Operaciones básicas con tablas.
- Operaciones con campos.
- Operaciones con registro y campos.
- Dar formato a las hojas de datos.
- Propiedades de los campos y las tablas.
- Relaciones en Access.
- Consultas de selección.
- Formularios.
- Informes.
- Imprimir.

POWERPOINT

- Introducción y conceptos.
- El entorno de trabajo.
- Operaciones con presentaciones.
- Empezando con las presentaciones.
- Trabajar con diapositivas.
- Los textos en las diapositivas.
- Las imágenes en las diapositivas.
- El cuadro de diálogo Formato de imagen.
- Fondos y temas.
- Patrones y plantillas.
- Vistas y ayudas visuales.
- Formas y dibujos.
- Transiciones y efectos.
- Tablas.
- Textos decorativos y auxiliares.
- Gráficos y diagramas.
- Archivos y objetos.
- Presentaciones.
- Documentos e impresión.

USO Y APLICACIONES DE INTERNET

- Introducción.
- Como funciona internet.
- World Wide Web.
- Internet Explorer.
- Los buscadores.
- Correo electrónico – Webmail.
- Correo electrónico – Outlook Express.
- Chat.
- Foros, blogs y spaces.
- Mensajería instantánea.
- Transferencia de archivos.
- Multimedia en la red.
- Otras utilidades.
- Seguridad en la red.
- Lugares interesantes.

OUTLOOK

- Trabajar con Outlook 2007.
- Correo.
- Formato.
- Organización de los mensajes.
- Calendario.
- Contactos.
- Tareas.
- Notas.
- Diario.
- Outlook para hoy.
- Más opciones de los objetos de Outlook.

DREAMWEAVER

- El entorno de trabajo de Dreamweaver.
- Crear y configurar un sitio Web.
- Crear y configurar documentos HTML.
- Insertar y modificar textos.
- Insertar imágenes y objetos.
- Crear tablas.
- Automatizar tareas.

- Crear vínculos.
- Utilizar marcos.
- Insertar medios.
- Elementos DIV, las capas.
- Plantillas y bibliotecas.
- Crear formularios.
- Comportamientos y objetos Spry.
- Depurar y comprobar páginas.
- Comprobar y publicar un sitio.
- Preferencias del programa.

FLASH

- Introducción a Flash.
- El entorno de trabajo.
- Crear y configurar documentos.
- Ayudas visuales.
- Herramientas de dibujo.
- Herramientas de color.
- Herramientas de transformación y organización.
- Importar y exportar imágenes.
- Trabajar con capas.
- Biblioteca, símbolos e instancias.
- Texto.
- Introducción a las animaciones.
- Herramientas, efectos y transformaciones avanzadas.
- Animaciones avanzadas.
- Cinemática inversa.
- Sonido.
- Vídeo.
- ActionScript.
- Preferencias y personalización.

FIREWORKS

- Bienvenido a Macromedia FireWorks.
- Primeros pasos. Barra de herramientas.
- Trabajo en capas.
- Creación de elementos activos.
- Creación de animaciones.

- Optimizar imágenes y exportar para Web.

PHOTOSHOP

- El entorno de trabajo.
- Operaciones básicas con imágenes.
- Adobe Bridge.
- Modificar el lienzo.
- Navegar por la imagen.
- Herramientas de selección.
- Hacer y deshacer acciones.
- Los colores en Photoshop.
- Ajustar imágenes.
- Las capas.
- Máscaras y capas de ajuste.
- Corregir con el borrador.
- Herramientas de pintura.
- Herramientas de retoque.
- Filtros.
- Ayudas visuales.
- El texto en Photoshop.
- Formas y trazados.
- Configurar Photoshop e imprimir.
- Filtros especiales.
- Canales.
- Automatizar procesos.
- Optimizar imágenes para web.
- Animación.
- 3D.

HTML

- Introducción al HTML.
- Formatos de página.
- Formatos de texto.
- Imágenes.
- Hipervínculos.
- Creación de listas.
- Creación de tablas.
- Frames.
- Formularios.
- Elementos accesorios.
- Ejercicio final de HTML

DHTML

- Introducción a DHTML.
- Hojas de estilo internas.
- Hojas a nivel de documento.
- Hojas de estilo externas.
- Herencia de estilos.
- Discriminación de estilos.
- Capas.
- Otras utilidades.
- Ejercicio final de DHTML.

JAVA SCRIPT

- Introducción a Javascript.
- Elementos básicos de programación.
- Primeros pasos.
- Estructuras de control.
- Trabajando con imágenes.
- Controlando las ventanas del navegador.
- Formularios inteligentes.
- Sitios Web más dinámicos.
- Las cookies.
- Ejercicio final de Javascript.

PHP

- Introducción
- Fundamentos de PHP: variables y tipos de datos.
- Fundamentos de PHP: estructuras de control.
- Fundamentos de PHP: estructuras de repetición o bucles.
- Paso de parámetros. Sesiones y cookies.
- Declaración de funciones en PHP. Librerías de código.
- Funciones más importantes incorporadas en PHP.
- Introducción al servidor de base de datos MySQL.
- Conexión a base de datos desde PHP.

- Anexo: más información acerca de PHP.